

# **Förderung mathematischer Grundfertigkeiten**

## **Zahlwissen & Zählen**

- Ziffern suchen: Wo überall stehen Zahlen? Wo gibt es große/kleine Zahlen? Was bedeuten die Zahlen auf der Uhr, dem Kalender, der Haustür, dem Telefon, der Zuckertüte usw.
- vorwärts zählen so weit das Kind kommt, ohne Mengenzuordnung "wie ein Gedicht", dabei auf korrekte Reihenfolge und Aussprache achten
- Finger zählen: an beiden Händen abwechselnd, Finger einzeln heben und Gesamtzahl nennen, gezeigte Zahl anfangs durch einzeln antippen, später mit den Augen abzählen
- Abzählen von Gegenständen (mit Wegschieben, Antippen, mit den Augen); Zählen am eigenen Körper, in der Wohnung, im Zimmer... z.B. Arme, Zehen, Türen, Stühle etc.
- Gegenstände in der vorgegebenen Menge abzählen lassen (z.B. Becher, Gabeln, Legosteine etc.)
- Würfeln: einen Würfel werfen und Zahl nennen, anfangs mit, später ohne Abzählen der Würfelpunkte, Würfeln mit zwei Würfeln und Würfelbilder vergleichen (mehr / weniger / gleich viel)

## **Klassifizieren und Sortieren (Mengen herstellen, bestimmen und vergleichen)**

- alltägliche Materialien (Spielzeug, Steine Naturmaterialien, Schrauben, Knöpfe usw.) in selbst gewählte Kategorien einordnen;
- Beim Tisch decken, Wäsche sortieren, Besteck einräumen usw. helfen und sich die gewählten Ordnungskriterien erklären lassen (alle Gabeln zu den Gabeln...).

## **Muster und Reihenbildung**

- Muster in der Umgebung erkennen (z.B. auf Handtüchern, Tischdecken, Gardinen, Fußbodenbelägen), Muster fortsetzen bzw. selbst entwerfen (Perlenketten aufziehen, Karten gestalten).
- Reihenfolgen herstellen, z.B. Familienmitglieder nach dem Alter, nach der Körpergröße ordnen; bei Wettspielen benennen, wer 'Erster, Zweiter, Dritter' geworden ist

## Räumliches Vorstellungsvermögen und Raum-Lage-Beziehungen:

- Spielen mit verschiedenen geometrischen Formen und Körpern wie Bausteine oder Verpackungen und das Verstehen von Begriffen wie 'oben, unten, neben, in, auf'
- Türme bauen, sich auf Klettergerüsten bewegen, in Kisten/Kartons hineinkriechen, sich vorwärts-, rückwärts, seitwärts bewegen, rechts und links unterscheiden (,mein rechter Platz ist leer')

## Spiele

- Quartett
- Legespiele wie Domino, Triomino, Eckolo etc.
- alle Würfelspiele z.B. 'Mensch-ärgere-dich-nicht' oder Leiterspiele
- Speed Cups
- Ligretto kids
- Dobble mit Formen

